

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Beren Carnesir**

Joueur : **Opus**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Osag**

Métier : **Chevalier**

Description : **Grand baraqué avec des cheveux coupés mi-longts**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **1**

Idéal : **5**

### Avantages

Fort

Leste

### Désavantages

Dépendance

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc : Lames courtes 6

Disc :

#### Discretion

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●OOOO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/11 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 12/12 Def : 9 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 10/10 Def : 11 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 11/11 Def : 9 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Amour tragique

Il est marié et a deux enfants.

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Loyal*

*Défaut : Impulsif*

## Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 3

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il a faillit perdre un œil pendant un combat.

