

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Skarg Zhargatan

Joueur : Rémi

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Osag

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Peau foncée, cheveux longs noirs, tresse, tunique blanche

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Fort

Lettre

Désavantages

Obtus

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●OOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●OOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Masse d'armes dom: 2
 Hache de bataille dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/11 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 12/12 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 10/10 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 11/11 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score: 9 / 9



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude - Chance

Enfant déchiré par la mort de sa famille, il est recueilli par le clergé très tôt. Cependant son passé violent le pousse à s'engager dans les chevaliers du temple, à plus combattre que prier.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de sa famille dans une querelle de clans

