

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Elise Tessa Ross

Joueur : Hadriake

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tarish

Métier : Chevalier

Description : Cheveux auburn coupés courts, yeux bruns, silhouette athlétique

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 2

Ideal : 5

Avantages

Intuitive

Rapide

Désavantages

Esprit faible x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Armes d'hast 6

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Équitation 6

Disc :

Disc :

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Née Mac Tesaross, Élise a vécu son enfance avec son père veuf, Chevalier Lame du Temple. Intéressée par les armes, elle était destinée, selon elle, à prendre sa suite. Malheureusement, après une mission qui tourna au massacre dont seul son père en ressorti vivant, sa famille fut disgraciée et son père devint un chevalier errant. Élise le suivit dans son voyage dans la péninsule jusqu'à sa mort, qui survint bien trop tôt. C'est à cette époque qu'elle rencontra Naïl. Elle tenta de le voler mais se fit rapidement repérer et l'Osag s'appretait à la punir quand il vit la résignation dans ses yeux. Après qu'elle lui eut raconté son histoire, à sa demande, il la prit sous son aile et lui enseigna le combat à l'arme d'hast. La jeune fille fut ainsi sauvée par le leader de la Confrérie Noire et rejoignit ses rangs.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Disciplinée*

Défaut : Ascétique

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 230

Faits marquants :

