

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Alia**

Joueur: **Noëlle**

Sexe: **F** Âge: **21** Peuple: **Tarish**

Métier: **Damathair**

Description: **Chaleureuse mais charmeuse**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Charismatique

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Charme

6

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Alia est née dans l'île aux cairns d'un père Tarish et d'une mère autochtone à cette île. Vivant dans un petit village près des lacs, elle vit une vie paisible avec ses deux parents. Son père lui apprend à chasser et sa mère est la dàmàthair du village. Proche de son milieu naturelle, elle passe son enfance à jouer dans la forêt ou à se baigner dans les lacs. Mais un tragique accident de chasse tua son père alors qu'elle n'avait que 13 ans. Elle abandonna alors pour l'instant l'apprentissage de la chasse et devin dàmàthair comme sa mère. Elle acquit des connaissances exceptionnelles en relations et en charisme auprès des habitants du village et de leurs enfants. En passant plus de temps au village elle fit la connaissance d'un vieil Orsag qui lui compta des histoires sur tous les territoires de Tri-Kastel. Sa(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Émotive

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants : Mort de son père ; Devient Dàmàthair ; Rencontre avec le vieil Orsag ; Reprise de la chasse ;

Découverte de l'herbe de Plouestel

