

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Raen Dyr.

Joueur : Rust

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Homme de grande taille. Un capuchon ample cache son visage. Cheveux longs, bruns, abîmés. Yeux

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 3

### Avantages

Bonne vue

Esprit solide x2

### Désavantages

Laid

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Survie 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Carath dom : 2  
 Arc court dom : 2  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 6/10 Def : 10 Rap : 9  
 ⊕ Offensive  
 Att : 8/12 Def : 8 Rap : 9  
 ⊕ Défensive  
 Att : 4/8 Def : 12 Rap : 9  
 ⊕ Rapide  
 Att : 6/10 Def : 8 Rap : 11  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Équipement de voyage (Gourde, cour(...))  
 Manteau de fourrure, écharpe, gants, (...)  
 Piège pour petit animal  
 Corde de rechange pour archerie  
 Carquois de flèches, pointes en métal

## ⊕ Trésor

○  Braise  
 ○  Azur  
 ○  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

Voir forum

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

**Défaut : Imprudent**

## Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 4**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 3**

**Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

**Faits marquants :** Traumatisme violent : a échappé à la mort lors de l'extermination de sa communauté. En sort meurtri mentalement et physiquement. Maladie dangereuse : communiquée par une créature dangereuse. En sort affaibli et moins résistants à certains pathogènes. Rencontre heureuse : a survécu grâce à celle qu'il appelle "guérisseuse". A permis de surmonter la maladie et de guérir la partie "volonté" de sa psyché.

