

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Raen Dyr.

Joueur : Rust

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Homme de grande taille. Un capuchon ample cache son visage. Cheveux longs, bruns, abîmés. Yeux

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 3

### Avantages

Bonne vue

Esprit solide x2

### Désavantages

Laid

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Survie 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Carath dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/10 Def : 10 Rap : 9



Offensive

Att : 8/12 Def : 8 Rap : 9



Défensive

Att : 4/8 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 6/10 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Équipement de voyage (Gourde, cour(...))

Manteau de fourrure, écharpe, gants, (...)

Piège pour petit animal

Corde de rechange pour archerie

Carquois de flèches, pointes en métal



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

Voir forum



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Imprudent



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Traumatisme violent : a échappé à la mort lors de l'extermination de sa communauté. En sort meurtri mentalement et physiquement. Maladie dangereuse : communiquée par une créature dangereuse. En sort affaibli et moins résistants à certains pathogènes. Rencontre heureuse : a survécu grâce à celle qu'il appelle "guérisseuse". A permis de surmonter la maladie et de guérir la partie "volonté" de sa psyché.

