

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Raen Dyr.

Joueur : Rust

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Homme de grande taille. Un capuchon ample cache son visage. Cheveux longs, bruns, abîmés. Yeux

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 3

Avantages

Bonne vue

Esprit solide x2

Désavantages

Laid

Traumatisme x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Survie 6

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Carath dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/10 Def : 10 Rap : 9



Offensive

Att : 8/12 Def : 8 Rap : 9



Défensive

Att : 4/8 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 6/10 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Équipement de voyage (Gourde, cour(...))

Manteau de fourrure, écharpe, gants, (...)

Piège pour petit animal

Corde de rechange pour archerie

Carquois de flèches, pointes en métal



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Craill et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

Voir forum

Santé mentale

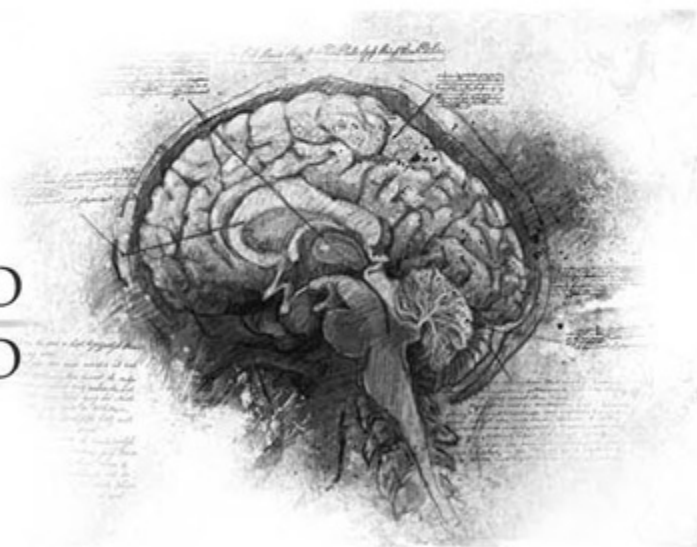
Résistance mentale : 10

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Imprudent

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Traumatisme violent : a échappé à la mort lors de l'extermination de sa communauté. En sort meurtri mentalement et physiquement. Maladie dangereuse : communiquée par une créature dangereuse. En sort affaibli et moins résistants à certains pathogènes. Rencontre heureuse : a survécu grâce à celle qu'il appelle "guérisseuse". A permis de surmonter la maladie et de guérir la partie "volonté" de sa psyché.