

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Raen Dyr.

Joueur : Rust

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Homme de grande taille. Un capuchon ample cache son visage. Cheveux longs, bruns, abîmés. Yeux

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 3

Avantages

Bonne vue

Esprit solide x2

Désavantages

Laid

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Survie 6

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Carath dom : 2
 Arc court dom : 2
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/10 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 8/12 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 4/8 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 6/10 Def : 8 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Équipement de voyage (Gourde, cour(...))
 Manteau de fourrure, écharpe, gants, (...)
 Piège pour petit animal
 Corde de rechange pour archerie
 Carquois de flèches, pointes en métal

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie

Voir forum

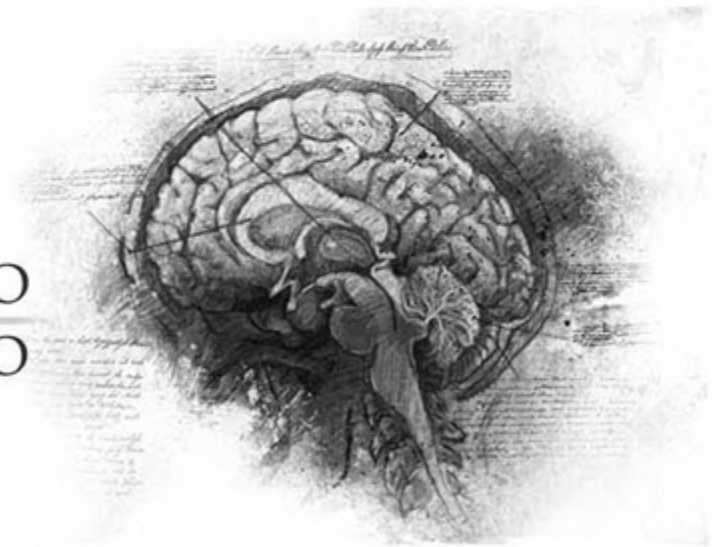
Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

Défaut : Imprudent

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3

 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Traumatisme violent : a échappé à la mort lors de l'extermination de sa communauté. En sort meurtri mentalement et physiquement. Maladie dangereuse : communiquée par une créature dangereuse. En sort affaibli et moins résistants à certains pathogènes. Rencontre heureuse : a survécu grâce à celle qu'il appelle "guérisseuse". A permis de surmonter la maladie et de guérir la partie "volonté" de sa psyché.

