

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Lilith Mac Godspell**

Joueur: **Hadriake**

Sexe: **F** Âge: **16** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Espion**

Description: Cheveux rouges mi-long, yeux rouges, plutôt petite, lèvres fines, cicatrice à l'épaule droite.

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Allié influent

Leste

Lettree

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Observation 6

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Artefact de combat 6

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 7/10 Def : 12 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 9/12 Def : 10 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 5/8 Def : 14 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 7/10 Def : 10 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Corset

Tunique en laine

Braies de laine

Bottes de marche

Bourse en peau

Besace

Sac de couchage

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Médaille noir et blanc des Vagabonds

⊕ Artefact

Lunettes de vision Magientistes,

Pistolets Magientistes

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Orpheline de naissance, Lilith a été adoptée par la famille Mac Godspell, famille noble proche de la famille royale. Élevée comme un enfant de la noblesse, Lilith a néanmoins toujours su qu'elle était née ailleurs. Sa soif de connaissance et son désir profond de voyager vient de là. Par chance, à l'âge de sept ans, sa famille décida de l'éduquer en tant qu'espionne. Les Mac Godspell avaient une dent contre les Magientistes et Lilith devait être l'arme qui les frapperait dans le dos. C'est dans ce but qu'ils lui firent étudier la Magience. Ce fut leur première erreur : plutôt que de la haïr comme ses parents adoptifs, Lilith se prit d'intérêt pour cet art et pour le maniement du flux. Leur deuxième erreur fut de l'envoyer à l'extérieur pour sa première mission, alors qu'elle était âgée de neuf ans. Au moment où(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Capricieuse

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 230

Faits marquants : Était à Nalcatkort lors de l'attaque du Féonda [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 1 : L'arène de Nalcatkort] Était à Osta-Baille lors de l'attaque de l'Ange Noir [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 2 : La volonté de l'Ange Noir]

