

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Ythel Mezarie**

Joueur: **Mariake**

Sexe: **F** Âge: **16** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Médecin**

Description: Cheveux roux assez longs, yeux verts. Petite fille de 9 ans très mignonne.

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **3**

Avantages

Allié mentor

Vive desprit **x2**

Lettree

Désavantages

Ennemi

Faible **x2**

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Utilisation d'artefacts **6**

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Médecine **8**

Disc: Zoologie **7**

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 3

⊕ Offensive

Att : 3/3 Def : 7 Rap : 3

⊕ Défensive

Att : -3/- Def : 13 Rap : 3

⊕ Rapide

Att : 0/0 Def : 7 Rap : 6

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Handwritten notes in the equipment section.

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Handwritten notes in the artifact section.

⊕ Arts de combat

Handwritten notes in the combat arts section.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

Toute petite déjà, Ythel adorait jouer avec le modèle d'anatomie de son père, médecin à Bald Ruoch, et lire les livres sur les animaux de sa mère, une simple fleuriste. Sa passion était de jouer avec les animaux... ou plutôt, avec leur intérieur. Ythel était une véritable psychopathe qui se délectait de la souffrance des autres et adorait jouer avec les cadavres et les entrailles d'animaux, voire d'humains quand elle le pouvait. A cinq ans, elle dépeça vivant ses parents pour essayer de les "améliorer". Évidemment, cela ne fonctionna pas. Elle fut recueillie par Trevor Kallinger, un Magientiste qui ignorait tout du problème de la jeune fille. Mais il s'en rendit compte lorsque, après qu'il ait perdu sa jambe, elle lui en fabriqua une nouvelle à partir de la technologie Magientiste et des morceaux de corps(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7 Instinct : 7 Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Inventive**

Défaut : Insensible

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 10 Total : 185

Faits marquants : Était à Osta-Baille lors de l'attaque de l'Ange Noir [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 2 : La volonté de l'Ange Noir]

