

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Trevor Kallinger

Joueur : Hadriake

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Cheveux courts coupés en brosse, petits yeux noirs, rarement un sourire sur son visage austère.

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Vif d'esprit x2

Lettre

Désavantages

Dépendance

Obtus

Myope

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/2 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 10/4 Def : 9 Rap : 4



Défensive

Att : 6/0 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 8/2 Def : 9 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Robe de Magientiste

Lunettes

Souliers de cuir



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Jambe mécanique, Scie mécanique,

Gantelets énergétiques, Lunettes de

vision, Pince broyeuse, Extracteur de(...)



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Adversaire - Rumeur

Trevor est né dans une famille de Magientiste. Sa destinée toute tracée s'est faite sans encombre. Mais Trevor s'adonnait totalement à la Magience, persuadée qu'elle était tout et qu'il fallait tout sacrifier pour elle. Cela ne plut pas à un Démorthèn qui répandit la rumeur comme quoi Trevor utiliseraient des être humains pour certaines de ses expériences... sans savoir que c'était vrai. Il alla même jusqu'à saboter une de ses machines qui transperça la jambe du Magientiste. Celui-ci serait mort si son assistante, Ythel, n'avait pas utilisé tout son savoir combiné à celui de son maître pour lui fabriquer une jambe mécanique fonctionnant au fluide. Peu de temps après cet incident, Trevor fut approché par Naïl. Celui-ci avait besoin d'un Magientiste au sein de la Confrérie Noire et il engagea l'homme et son(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Immoral



Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 160

Faits marquants : Était à Osta-Baille lors de l'attaque de l'Ange Noir [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir,

Chapitre 2 : La volonté de l'Ange Noir]

