feville de idersonnage



Sexe: F Age: 18 Peuple: Continent

Joueur: Dadriake

Métier: Demorthèn

Description: Cheveux châtains clairs longs lui tombant dans le dos, yeux gris clairs

图 Voies 图图

Combativité:

Empathie:

Créativité:

Raison: 2

Idéal:

Avantages 🕲

Intuitive x2

Désavantages

Fragile x2

Phobie

Timide

Etat de santé

Bon 00000

Moyen 1 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 10

Survie:

Domaines & Disciplines

& Artisanat

• O + (CRÉA: 5)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

(3) Magience

00000 + (RAI: 2)Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

@ Perception

0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Représentation

0+(CRÉA:5)

Bonus: Malus: ~1 Disc: Disc: Disc:

@ Science

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

@ Combat au C.

OOOO+(COMB: 3)Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

@ Milieu Naturel @ Prière

+(EMP: 4)Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux Disc: Faune et flore Disc:

 $\bullet \bullet \bullet + (EMP : 4)$

OOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

00000+(COMB: 3)

Disc: Disc:

6

7

19 Mys. Demorthen 19 Prouesses

Malus: Bonus:

Disc:

@ Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc: Disc: Disc:

@ Tir & Lancer

00000+(RAI: 2)

Malus:

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

@Érudition

@ Discrétion

00000+(EMP: 4)

Malus:

O + (RAI:2)

Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

@ Occultisme

Disc: Sigil Rann

Disc: Méditation

Bonus: +2 Malus:

Disc: Langue ancienne

00000+(RAI: 2) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

1 Voyage

OO + (EMP: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Disc: Disc:

Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

dom: 2

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 3

Attitudes de combat

(Standard Att: 3/3 Def: 11 Rap: 7

(Offensive Att: 6/6 Def: 8 Rap: 7

(#) Défensive Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

@ Rapide Att: 3/3 Def: 8 Rap: 10

(#) Mouvement Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7 Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:



Equipement

Robe de chanvre

Sandales de corde





Braise

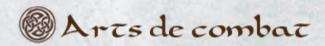




Objets précieux

Boucle d'oreille de la Confrérie Noire

Artefact



@ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindarh Score: 17 / 17



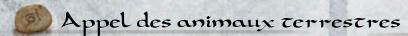
Exaltation

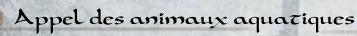


Score: 3/3

Miracles majeurs:

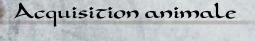
Ogham:















Flux minéral 00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000





Lieu de naissance: Taol-Kaer - Duché de Tulq - Rural

Classe sociale : Daysan

Revers:

Măna naquit dans un petit village perdu au milieu des montagnes. Le jour de sa naissance, un Démorthèn prophétisa qu'elle aurai une affinité particulière avec les esprits une fois adulte. Afin de développer au maximum ses capacités, les villageois enfermèrent la petite Mäna dans un enclos d'où elle ne pouvait plus voir que le ciel. Elle passa de longues années là, à étudier les sciences Démorthènes, coupée du reste du monde. Cela dura jusqu'à ses 17 ans. Un jour, Mäna entendit de nombreux cris venir du village. Cela dura longtemps avant que le silence ne revint. Puis, elle entendit un grand craquement et la palissade de son enclos s'effondra. Devant elle, se tenait un homme grand au corps couvert de tatouages portant une gigantesque hache de pierre. Mäna et l'homme restèrent un(...)



Santé mentale

Résistance mentale: 6

Désordre: Dystérie

Acc./Aff.:

Séquelles:

Aptitude Spé.:



Personnalité

Conscience: 3 Instinct: 8 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Doute

3 Travers

Passion:

Subversion: 5

Émotivité: 4

Doute:

Culpabilité: 1

Points d'Expérience: Reste: 5

Total: 230

Faits marquants : Était à Osta-Baille lors de l'Attaque de l'Ange Noir [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir,

Chapitre 2 : La volonté de l'Ange Noir]