

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Verctissa de Samarabi(...)

Joueur : PNI

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : Ecuyer du Chevalier

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Bonne santé

Leste

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Francisque dom : 2

Lance longue dom : 3

Épée longue dom : 3

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 5



Offensive

Att : 11/7 Def : 7 Rap : 5



Défensive

Att : 5/1 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 8/4 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de mailles (3)



## Équipement

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Famille aisée du fief du chevalier, ont acceptés de couvrir une partie des dettes de la famille échange de prendre comme ecuyer un des enfant de la famille. Inventive et débrouillarde mais distraite. Bonne épéiste surtout en défense et comme équièpiere. Patiente, prends le temps d'analyser la methode de combat de l'adversaire et attends le bon moment pour frapper.



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventive

Défaut : Distraite



## Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Ne s'est pas blessée lors de l'entrainement et na rien cassé de valeur

