

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Verctissa de Samarabi(...)

Joueur : PNI

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : Ecuyer du Chevalier

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Bonne santé

Leste

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

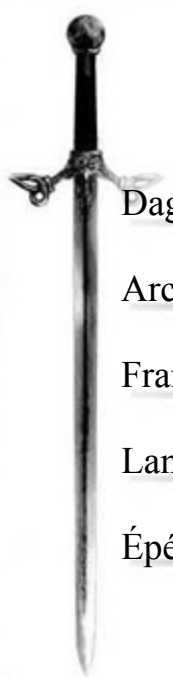
●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Francisque dom : 2

Lance longue dom : 3

Épée longue dom : 3

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 8/4 Def : 10 Rap : 5

⊗ Offensive  
Att : 11/7 Def : 7 Rap : 5

⊗ Défensive  
Att : 5/1 Def : 13 Rap : 5

⊗ Rapide  
Att : 8/4 Def : 7 Rap : 8

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de mailles (3)



## ⊗ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

---

---

---

## ⊗ Arts de combat

---

---

---

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ⊗ Miracles majeurs :

---

---

---

## ⊗ Miracles mineurs :

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Famille aisée du fief du chevalier, ont acceptés de couvrir une partie des dettes de la famille échange de prendre comme ecuyer un des enfant de la famille. Inventive et débrouillarde mais distraite. Bonne épéiste surtout en défense et comme équipière. Patiente, prends le temps d'analyser la methode de combat de l'adversaire et attends le bon moment pour frapper.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Inventive*

*Défaut : Distraite*

## Travers

*Passion :* 3

*Subversion :* 5

*Émotivité :* 2

*Doute :* 2

*Culpabilité :* 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Ne s'est pas blessée lors de l'entrainement et na rien cassé de valeur*