

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Ragnar**

Joueur : **Julien**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **1m90 pour 95 kilo cheveux longs châains.**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **3**

### Avantages

Allié mentor

Fort

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches

6

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Francisque

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 13/8 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 11/6 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Sac de voyage

viande séchée

pain

une gourde

une corde de 10 m de long

une pierre à aiguiser

un couteau.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Parade



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

Service d'host de 18 à 20 ans, il y apprend à se servir de sa hache, de son bouclier mais aussi de sa colère. Il n'est pas présent lors du conflit ente son père et le duc Caernide. Il part au domaine pour gérer les récoltes et il y a l'occasion d'y appliquer ses talents guerriers face aux nombreux brigands qui menacent le domaine. Il est le cadet d'une famille de deux frères.



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie  
Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Insensible



## Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 10    Total : 100

Faits marquants : Lors d'une patrouille durant son service d'host, Ragnar et sa troupe se font attaquer par de brigands, il est le seul a en réchapper grâce à la colère qu'il a ressentit en voyant ses amis mourir les uns après les autres, c'est de là qu'il tient sa frénésie. Son père a déjoué le complot visant a assassiné le chef de clan mais il le paye de sa vie tué par le duc Mac Caernide. Le chef de clan fit tuer le duc mais son fils qui est épargné accuse Ragnar et son frère de mentir et d'être avec leur père les vrais instigateurs du complot.

