

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Ragnar

Joueur : Julien

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : 1m90 pour 95 kilo cheveux longs châains.

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Allié mentor

Fort

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches

6

Disc :

Disc :

#### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Francisque dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 11/6 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 13/8 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 9/4 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 11/6 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Bouclier Osag (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



# Équipement

Sac de voyage \_\_\_\_\_  
 viande séchée \_\_\_\_\_  
 pain \_\_\_\_\_  
 une gourde \_\_\_\_\_  
 une corde de 10 m de long \_\_\_\_\_  
 une pierre à aiguiser \_\_\_\_\_  
 un couteau. \_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

Parade

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:



# Exaltation

Score: 9 / 9



# Miracles majeurs:

# Miracles mineurs:

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

Service d'host de 18 à 20 ans, il y apprend à se servir de sa hache, de son bouclier mais aussi de sa colère. Il n'est pas présent lors du conflit entre son père et le duc Caernide. Il part au domaine pour gérer les récoltes et il y a l'occasion d'y appliquer ses talents guerriers face aux nombreux brigands qui menacent le domaine. Il est le cadet d'une famille de deux frères.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Insensible

## Travers


Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Lors d'une patrouille durant son service d'host, Ragnar et sa troupe se font attaquer par de nombreux brigands, il est le seul à en réchapper grâce à la colère qu'il a ressentie en voyant ses amis mourir les uns après les autres, c'est de là qu'il tient sa frénésie. Son père a déjoué le complot visant à assassiner le chef de clan mais il le paye de sa vie tué par le duc Mac Caernide. Le chef de clan fit tuer le duc mais son fils qui est épargné accuse Ragnar et son frère de mentir et d'être avec leur père les vrais instigateurs du complot.

