

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Raen Dyr

Joueur : Roman

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Chasseur errant

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Bonne vue

Esprit solide

Instinct de survie

Désavantages

Laid

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Survie 6

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Arc court dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 6/11 Def : 11 Rap : 9
 ⊕ Offensive
 Att : 8/13 Def : 9 Rap : 9
 ⊕ Défensive
 Att : 4/9 Def : 13 Rap : 9
 ⊕ Rapide
 Att : 6/11 Def : 9 Rap : 11
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Équipement de voyage (gourde, couv(...))
 Manteau de fourrure, gants, écharpes(...)
 Piège pour petit animal.
 Corde de rechange pour archerie.
 Carquois de flèches, pointes en métal(...)

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence - Chance

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Imprudent

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Traumatisme violent : a échappé à la mort lors de l'extermination de sa communauté. En sort meurtri mentalement et physiquement. Maladie dangereuse : communiquée par une créature dangereuse. En sort affaibli et moins résistants à certains pathogènes. Rencontre heureuse : a survécu grâce à celle qu'il appelle "guérisseuse". A permis de surmonter la maladie et de guérir la partie "volonté" de sa psyché.

