

Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 12/7 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 10/5 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Bouclier Osag (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise
 Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Froid

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : _____
