

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Cybalz**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magicien**

Description : **L'air sec et supérieur du médecin soignant les ouvriers**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **3**

Avantages

Bonne santé

Désavantages

Mal entendant

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. troubles mentaux 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/3 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 5/4 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 3/2 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 4/3 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

tu disposes d'une maison tout confort(...)

3 givres

tenue de bonne qualité

sacoche en cuir de médecin

3 baumes cicatrisants

2 purgatifs

20 bandages propres

3 herbes analgésiques

3 tonifiants

50 braises

20 azurs

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 7 / 7

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique - Violence

très jeune , tu as appris à soigner , ton apprentissage t'as été offert par la famille Vifargent et tu leur dois encore 5 ans de travail

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Prudent

Défaut : Précautionneux

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :
