

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Duncan**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : Un costaud pas très propre sur lui même

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **3**

### Avantages

Bonne vue

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●○+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:4)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Gourdin dom : 1

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/10 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 7/11 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 5/9 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 6/10 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

tunique de chanvre , botte de cuir bra(...)

bonnet de fourrure ( rats ? )

fil de fer ( collets )

flasque eau de vie

lampe à huile

une dizaine de carreaux

30 braises

chambre au dessus de l'auberge : La r(...)



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Tu as retrouvé ta famille morte et en partie dévorée par les rats depuis tu les chasses et leur voue une haine féroce. ton meilleur allié un petit chien ( mix de jack russel et de fox ) qui te suit partout : Silver



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Bavard



## Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : tu es le meilleurs chasseur de rat de la ville , depuis 2 ans

