

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Duncan**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : **Un costaud pas très propre sur lui même**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Bonne vue

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Gourdin dom : 1

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/10 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 7/11 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 5/9 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 6/10 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

tunique de chanvre , botte de cuir bra(...)

bonnet de fourrure (rats ?)

fil de fer (collets)

flasque eau de vie

lampe à huile

une dizaine de carreaux

30 braises

chambre au dessus de l'auberge : La r(...)



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Tu as retrouvé ta famille morte et en partie dévorée par les rats depuis tu les chasses et leur voue une haine féroce. ton meilleur allié un petit chien (mix de jack russel et de fox) qui te suit partout : Silver

Santé mentale

Résistance mentale : 8

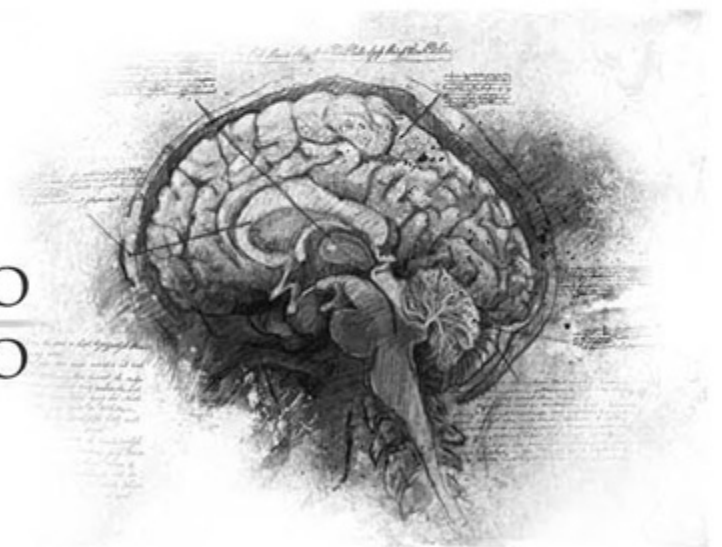
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Bavard

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : tu es le meilleurs chasseur de rat de la ville , depuis 2 ans