Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Aborn
Joueur : Xavier
Sexe : H Âge : 22 Peuple : Osag
Métier : Artisan
Description : Forgeron itinérant

Voies

Combativité : 4
Empathie : 5
Créativité : 2
Raison : 1
Idéal : 3

Avantages

Bonne santé
Endurant

Désavantages

Lent d'esprit

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 11
Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
●●●●● + (CRÉA : 2)
Bonus : Malus :
Disc : Forge 6
Disc :
Disc :

Magience
OOOOO + (RAI : 1)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
●OOOO + (RAI : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
OOOOO + (CRÉA : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
●●●●O + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
●●OOO + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
OOOOO + (IDÉ : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
OOOOO + (RAI : 1)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
OOOOO + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
OOOOO + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
●●●OO + (COMB : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
OOOOO + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
OOOOO + (RAI : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
OOOOO + (RAI : 1)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
●●●●O + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc : Charme 6
Disc :
Disc :

Voyage
●●●●O + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

dom :

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 8/4 Def : 11 Rap : 9

Offensive
Att : 10/6 Def : 9 Rap : 9

Défensive
Att : 6/2 Def : 13 Rap : 9

Rapide
Att : 8/4 Def : 9 Rap : 11

Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Équipement

Marteau de forgeron

Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

Objets précieux

Bouclier d'Osag

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 11 / 11

Ogham :

Exaltation

Score : 9 / 9

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

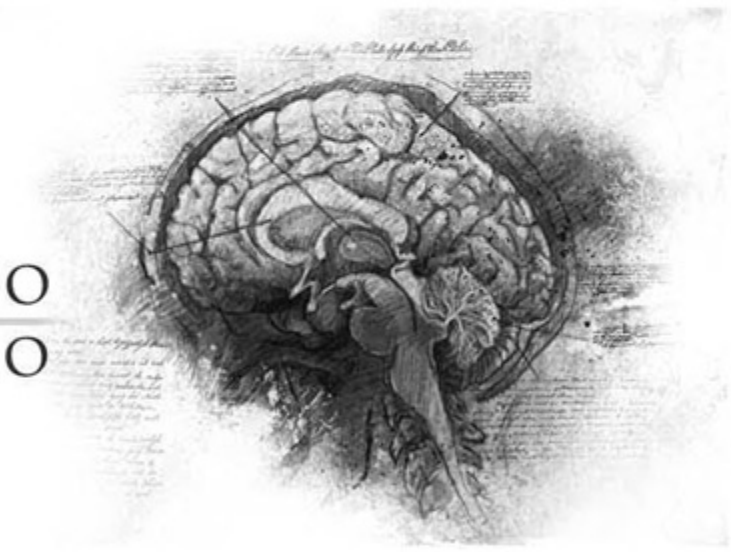
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural
Classe sociale : Artisan
Revers : Rumeur

Issu d'une longue lignée Osag connue pour son excellence artisanale, Aborn était destiné à devenir forgeron. Obnubilé par les tâche répétitives, il appris très vite son métier et à 15 ans devins l'un des meilleurs forgerons du village. Il effectua brillamment son service d'Ost jusqu'à 16 ans. Ses supérieurs, au vu de son endurance et de son efficacité au combat, insistèrent pour le garder un ans de plus dans le but de le perfectionner dans l'art de la guerre. Durant cette dernière année qu'il subit un grave accident à la tête à 17 ans qui altéra définitivement ses facultés de concentration de réflexion. A cause de cet handicap, sa famille l'exila du village malgré la sympathie qu'il inspirait aux autre membre de la communauté.(...)

Santé mentale



Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●OOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Obsession
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 4 Instinct : 6 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané
Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 4
Subversion : 2
Émotivité : 5
Doute : 1
Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Bien qu'il n'ai conservé aucune cicatrice visible, Aborn développe une véritable aversion pour l'armée qu'il considère comme responsable de son exil. Déterminé et courageux, il se mit en route sur les chemin de Tri-Kazel en proposant ses services de forgeron itinérant. Le métier, malgré son handicap, était resté gravé dans sa mémoire. Après 5 années d'itinérance, Aborn a affiné ses techniques d'artisant vagabond. Nombre d'habitant s'enchantent de le voir arriver au village afin de qu'il transforme le métal en arme et chef d'œuvre ouvragé.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org