

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Honce

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Moine du Temple

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 5

### Avantages

Allié mentor

Ouïe fine x2

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Boiteux

Faible

Myope

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Légendes

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 0/-1 Def: 11 Rap: 3
- ⊕ Offensive  
Att: 2/1 Def: 9 Rap: 3
- ⊕ Défensive  
Att: -2/- Def: 13 Rap: 3
- ⊕ Rapide  
Att: 0/-1 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 3

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 6 / 6



# Ogham:



# Exaltation

Score: 20 / 20



# ⊕ Miracles majeurs:

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs:

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Solitude - Pauvreté

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Paisible*

*Défaut : Ascétique*

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 3

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 5



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 50      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---