

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Carl Libouk

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Combattant

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 3

Créativité: 1

Raison: 5

Idéal: 4

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc: Épées 6

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●OO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●OOO+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●OOOO+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

OOOOO+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●OOO+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●OO+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc: Évasion 6

Disc:

Disc:

### Relation

●●OOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/2 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 6/1 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 7/2 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise  
 Parade

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 6 / 6



# Ogham :



# Exaltation

Score : 12 / 12



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

Carl est fils d'une famille très pieuse. Il s'est un peu détourné de la voie de l'unique suite à la mort de sa promise, ne trouvant pas juste qu'elle lui soit enlevée si tot. Après son service d'Ost, il a préféré s'éloigner des pieusetés de sa famille pour rejoindre la garde.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchi*

*Défaut : Mou*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 3

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_