

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Jovian

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Leste x2

### Désavantages

Dépendance

Douillet

Ennemi

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discrétion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magie

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●0+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus : -1

Disc : Acrobaties 6

Disc :

Disc :

#### Relation

●●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●●000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●0000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

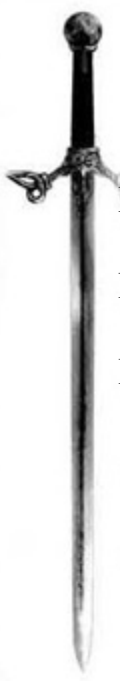
●00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/5 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 11/8 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 5/2 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 8/5 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Amour tragique

Malandrin en fuite après une sombre histoire.

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : menteur

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :



---

---

---

---

---

---