

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Quentin**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **27** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne vue x2

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Laid

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Artefact de combat 6

Disc: Épées 6

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Artefact de combat 6

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/12 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 12/14 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 8/10 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 10/12 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Archerie

Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur

Combattant au CAC et à distance, utilisant des artefacts magientistes à l'occasion, à force de protéger ceux-ci lors de leurs pérégrinations.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Austérité



Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

