

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Quentin

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue x2

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Laid

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc : Épées 6

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus :      Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus :      Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/12 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 12/14 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 8/10 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 10/12 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Archerie

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with multiple horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with multiple horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur

Combattant au CAC et à distance, utilisant des artefacts magientistes à l'occasion, à force de protéger ceux-ci lors de leurs pérégrinations.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Austérité

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :