

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Quentin**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **27** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **1**

### Avantages

Bonne vue x2

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Laid

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Artefact de combat 6

Disc: Épées 6

Disc:

### Discretion

●●●●●O+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●OOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●O+(RAI: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●O+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Artefact de combat 6

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●O+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/12 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 12/14 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 8/10 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 10/12 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

Archerie

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

❄️ Miracles majeurs :

---

---

---

---

❄️ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur

Combattant au CAC et à distance, utilisant des artefacts magientistes à l'occasion, à force de protéger ceux-ci lors de leurs pérégrinations.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Austère

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

