

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Neara**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **F** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **3**

### Avantages

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Carath dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/2 Def : 12 Rap : 3



Offensive

Att : 3/4 Def : 10 Rap : 3



Défensive

Att : -1/0 Def : 14 Rap : 3



Rapide

Att : 1/2 Def : 10 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Médecin magientiste

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale    Acc./Aff. :

Séquelles :    Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventive

Défaut : Anticonformiste

## Travers

Passion : 1


Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience :    Reste : 30    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_