

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Maëlor**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **30** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Artisan**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Ideal: **1**

### Avantages

Bonne santé

Charismatique

### Désavantages

Boiteux

Dépendance

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Distillation **6**

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Persuasion **6**

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●○○+(CRÉA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Gourdin dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/4 Def : 13 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 6/6 Def : 11 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 2/2 Def : 15 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 4/4 Def : 11 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Violence

Tavernier presque sans histoire, marqué physiquement par son service d'ost.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Paisible

Défaut : Bavard

## Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

