

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Marius de Côté

Joueur :

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 5

⊗ Offensive
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 5

⊗ Défensive
Att : 6/1 Def : 14 Rap : 5

⊗ Rapide
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 7

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Bourgeois

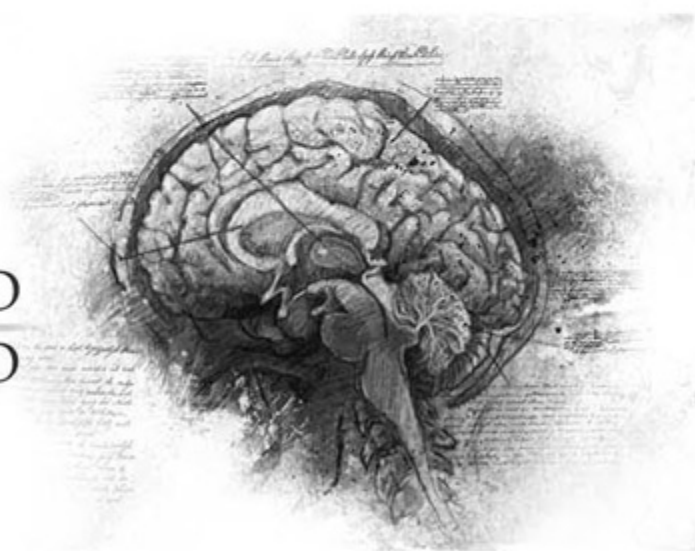
A grandi dans une famille marchande qui s'est enrichie au moment du siège d'Osta-Baille. Il achetait des poissons au port pour une bouchée de pain et les revendait aux pauvres gens de la ville. Très jeune, il a attrapé la scarlatine et depuis sa maman l'a beaucoup choyé. N'étant pas du tout doué en commerce, il fut écarté des affaires familiales, il a été envoyé à la garde pour apprendre à se battre. Peu dégourdi à l'époque, il a été blessé par un camarade (Yoan) au niveau du genou. Depuis il a des douleurs quand il fait humide. Il garde une rancœur tenace contre Yoan et un jour aura sa peau ! Fin négociant, du moins plus que les autres, il a réussi à gravir les échelons hiérarchiques rapidement malgré sa faiblesse au genou.(...)



	Equilibre					Symptôme					Syndrome					Folie				
TRAUMA :	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Endurcissement :	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Orientation : **Instinctive**

Défaut : Capricieux



Culpabilité: 1



Faits marquants : _____