

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Marius de Côté

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: H Âge: 34 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Combattant

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 4

Raison: 5

Idéal: 1

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc: Épées 6

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/3 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 6/1 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 8/3 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Adversaire - Maladie

A grandi dans une famille marchande qui s'est enrichie au moment du siège d'Osta-Baille. Il achetait des poissons au port pour une bouchée de pain et les revendait aux pauvres gens de la ville. Très jeune, il a attrapé la scarlatine et depuis sa maman l'a beaucoup choyé. N'étant pas du tout doué en commerce, il fut écarté des affaires familiales, il a été envoyé à la garde pour apprendre à se battre. Peu dégourdi à l'époque, il a été blessé par un camarade (Yoan) au niveau du genou. Depuis il a des douleurs quand il fait humide. Il garde une rancœur tenace contre Yoan et un jour aura sa peau ! Fin négociant, du moins plus que les autres, il a réussi à gravir les échelons hiérarchiques rapidement malgré sa faiblesse au genou.(...)



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Capricieux



## Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

