

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Marius de Côté**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Combat à mains nues **6**

Disc: Épées **6**

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 6/1 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Adversaire - Maladie

A grandi dans une famille marchande qui s'est enrichie au moment du siège d'Osta-Baille. Il achetait des poissons au port pour une bouchée de pain et les revendait aux pauvres gens de la ville. Très jeune, il a attrapé la scarlatine et depuis sa maman l'a beaucoup choyé. N'étant pas du tout doué en commerce, il fut écarté des affaires familiales, il a été envoyé à la garde pour apprendre à se battre. Peu dégourdi à l'époque, il a été blessé par un camarade (Yoan) au niveau du genou. Depuis il a des douleurs quand il fait humide. Il garde une rancœur tenace contre Yoan et un jour aura sa peau ! Fin négociant, du moins plus que les autres, il a réussi à gravir les échelons hiérarchiques rapidement malgré sa faiblesse au genou.(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

**Défaut : Capricieux**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 2**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

