

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Jared**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **30** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne santé

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Myope

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Épées **6**

Disc:

Disc:

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● ● ● ● + (RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Équitation **6**

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau	dom : 1
Arbalète	dom : 2
Lance longue	dom : 3
Épée courte	dom : 2
Épée longue	dom : 3

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard	Att : 10/5 Def : 12 Rap : 8
Offensive	Att : 12/7 Def : 10 Rap : 8
Défensive	Att : 8/3 Def : 14 Rap : 8
Rapide	Att : 10/5 Def : 10 Rap : 10
Mouvement	Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)
Armure de plaques (4)



Équipement

Trésor

0		Braise
0		Azur
0		Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Combat à 2 armes
Cavalerie

Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur

Chevalier hilderin vieillissant et désabusé

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Douce

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

