

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Beitris de Portán

Joueur :

Sexe : F Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description :

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Intuitive x2

Désavantages

Ennemi

Lente d'esprit

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs

6

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/9 Def : 13 Rap : 9



Offensive

Att : 10/11 Def : 11 Rap : 9



Défensive

Att : 6/7 Def : 15 Rap : 9



Rapide

Att : 8/9 Def : 11 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

une toile de tente,

des pitons d'escalade,

une couverture,

un briquet à silex,

plusieurs torches,

un carnet et de l'encre,

de la craie,

du matériel de premiers secours,

des cartes de Tri-Kazel,

une épée courte

un carath (bâton ferré de varigal),

un arc court,

des flèches,

un carquois,

plusieurs couteaux



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux

18 Daols d'Azur



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hystérie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Influençable



Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

