

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Aerith Joueur : six  
 Sexe : F Âge : 17 Peuple : Osag Métier : Demorthen  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3  
 Empathie : 5  
 Créativité : 2  
 Raison : 1  
 Idéal : 4

### Avantages

Charismatique  
 Intuitive

### Désavantages

Maladroite

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : 10  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●OOOO+(COMB:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discretion

●OOOO+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magie

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc : Médecine traditionnelle 6  
 Disc : Sigil Rann 6  
 Disc :

#### Occultisme

●●OOO+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

OOOOO+(COMB:3)  
 Bonus : Malus :~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

●●OOO+(EMP:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●●●OO+(EMP:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 6/5 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 2/1 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 4/3 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 15 / 15

# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation



Score : 12 / 12

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

*Défaut : Distraite*

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---