

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Aerith**

Joueur: **six**

Sexe: **F** Âge: **17** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthèn**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **1**

Idéal: **4**

### Avantages

Charismatique

Intuitive

### Désavantages

Maladroite

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●OOOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

#### Occultisme

●●OOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

OOOOO+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●OOO+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●●OO+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 6/5 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 2/1 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 4/3 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 15 / 15

### Ogham :



## Exaltation



Score : 12 / 12

### ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

*Défaut : Distraite*

## 🌀 Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

