

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Kilmer**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : _____

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Fort

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Acrobaties **6**

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 12 Rap: 10
- ⊕ Offensive
Att: 13/8 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Défensive
Att: 9/4 Def: 14 Rap: 10
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 12
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 10

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Sac a dos _____
 Tente _____
 Torche _____
 Corde _____
 Grappin _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 12 / 12

Ogham:



Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Ne sachant ni lire ni écrire, Kilmer dédia sa vie au combat.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Irréfléchi

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
