

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Kilmer**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Fort

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées **6**

Disc:

Disc:

Discretion

●●OOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●O+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Acrobaties **6**

Disc:

Disc:

Relation

●●●OO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 11/6 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 13/8 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 9/4 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 12
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Sac a dos _____

Tente _____

Torche _____

Corde _____

Grappin _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade _____

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12


Ogham :




Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Ne sachant ni lire ni écrire, Kilmer dédia sa vie au combat.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Irréfléchi

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

