

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Aria Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: F Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel Métier: Chasseur

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 5

Créativité: 2

Raison: 2

Idéal: 1

### Avantages

### Désavantages

Fragile

Maladive

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●OOOO+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●O+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Arc \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/10 Def: 12 Rap: 10
- ⊕ Offensive  
Att: 8/12 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Défensive  
Att: 4/8 Def: 14 Rap: 10
- ⊕ Rapide  
Att: 6/10 Def: 10 Rap: 12
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 10

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Sac a dos \_\_\_\_\_  
 Tente \_\_\_\_\_  
 Torche \_\_\_\_\_  
 Corde \_\_\_\_\_  
 Grappin \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0 \_\_\_\_\_  Braise  
 0 \_\_\_\_\_  Azur  
 0 \_\_\_\_\_  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 12 / 12

# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

Aria est tombé malade en vagabondant pendant des années en forêt. Elle décida donc de se reposer quelques temps en ville.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageuse

Défaut : Bavarde

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

