

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Aria**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: F Âge: 21 Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 5

Créativité: 2

Raison: 2

Idéal: 1

### Avantages

### Désavantages

Fragile

Maladive

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●OOOO+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●O+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magie

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

dom : 2  
dom :  
dom :  
dom :  
dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/10 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Offensive  
Att : 8/12 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Défensive  
Att : 4/8 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Rapide  
Att : 6/10 Def : 10 Rap : 12
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Sac a dos  
Tente  
Torche  
Corde  
Grappin

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Archerie

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12


Ogham :




## Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

## Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

Aria est tombé malade en vagabondant pendant des années en forêt. Elle décida donc de se reposé quelques temps en ville.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageuse

Défaut : Bavarde

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

