

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Caust**

Joueur: **Clément**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Continent**

Métier: **Magientiste**

Description: _____

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Ideal: **1**

Avantages

Vif desprit **x2**

Lettré

Désavantages

Douillet

Faible

Maladroit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●○+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Conn. des Flux 6

Disc: Médecine 6

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~3

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●○+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Médecine 6

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Glaive continental dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 1/1 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 3/3 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : -1/-1 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 1/1 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Gantelet énergétique

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

