

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gliria**

Joueur : **Torbac**

Sexe : **F** Âge : **16** Peuple : **Continent**

Métier : **Malandrin**

Description : **Fine, Blonde, Yeux vert, Tatouage visible sur la naissance du coup**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Belle

Leste **x2**

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Comédie

6

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP: 1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP: 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/5 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 11/7 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 7/3 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 9/5 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Eliria vus le monde à Kalvernach. Nait dans une famille puissante de la région, elle n'accepta jamais la plus qui lui revenais. Le jour de son 10eme anniversaire, celle-ci fuit la demeure familiale et trouvas refuge dans les bas fond de la ville. Un maitre malandrin la prit sous sa protection, lui apprenant à vivre pleinement sa vie. quelque années passèrent. Le maitre malandrin fur arrêté. Après plusieurs tentative d'évasion. Ce dernier fut enfermé dans la prison de Baldh-Ruoch. Dans un dernier message qu'Eliria recevra de son maitre, celui-ci lui fessait promettre de ne jamais venir le libérer et de vivre sa vie comme elle l'entendais.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Rebelle



Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

