

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Aliria

Joueur : Corbac

Sexe : F Âge : 16 Peuple : Continent

Métier : Malandrin

Description : Fine, Blonde, Yeux vert, Tatouage visible sur la naissance du coup

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Belle

Leste x2

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Comédie 6

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 9/5 Def : 12 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 11/7 Def : 10 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 7/3 Def : 14 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 9/5 Def : 10 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Eliria vus le monde à Kalvernach. Nait dans une famille puissante de la région, elle n'accepta jamais la plus qui lui revenais. Le jour de son 10eme anniversaire, celle-ci fuit la demeure familiale et trouvas refuge dans les bas fond de la ville. Un maitre malandrin la prit sous sa protection, lui apprenant à vivre pleinement sa vie. quelque années passèrent. Le maitre malandrin fur arrêté. Après plusieurs tentative d'évasion. Ce dernier fut enfermé dans la prison de Baldh-Ruoch. Dans un dernier message qu'Eliria recevra de son maitre, celui-ci lui fessait promettre de ne jamais venir le libérer et de vivre sa vie comme elle l'entendais.

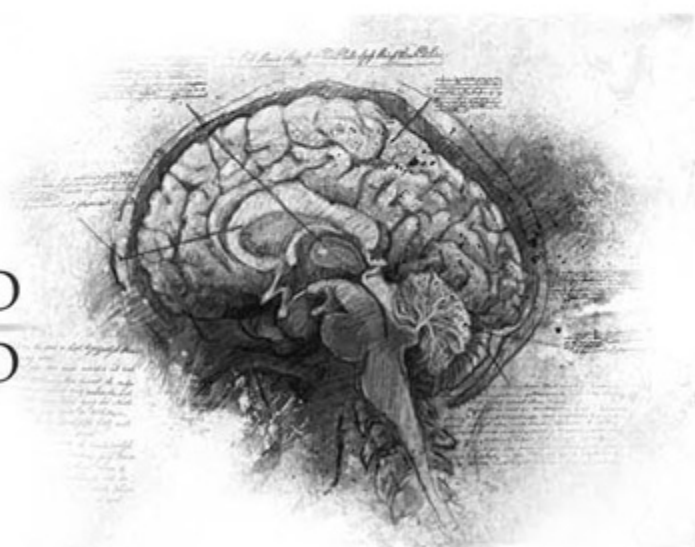
Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : _____

