



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/5 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 11/7 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 7/3 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 9/5 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Eliria vus le monde à Kalvernach. Nait dans une famille puissante de la région, elle n'accepta jamais la plus qui lui revenais. Le jour de son 10eme anniversaire, celle-ci fuit la demeure familiale et trouvas refuge dans les bas fond de la ville. Un maitre mandrin la prit sous sa protection, lui apprenant à vivre pleinement sa vie. quelque années passèrent. Le maitre mandrin fur arrêté. Après plusieurs tentative d'évasion. Ce dernier fut enfermé dans la prison de Baldh-Ruoch. Dans un dernier message qu'Eliria recevra de son maitre, celui-ci lui fessait promettre de ne jamais venir le libérer et de vivre sa vie comme elle l'entendais.

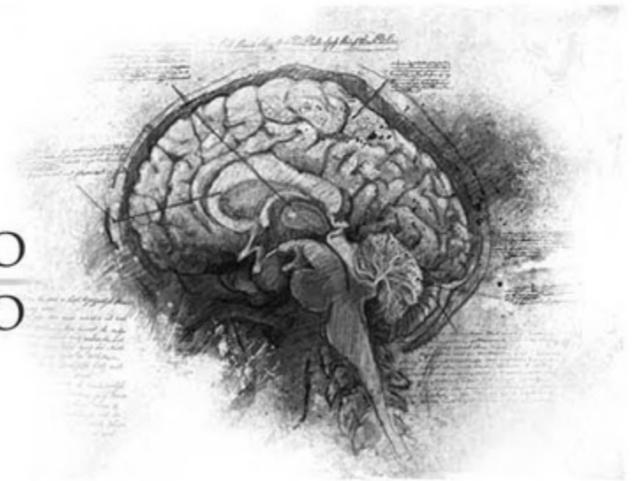
Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : _____
