

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dogme**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Continent**

Métier : **Médecin**

Description : Assez grand, maigre, yeux et cheveux noirs, bras gauche complètement enroulé de bandages

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **2**

Leste

Lettre

Désavantages

Dépendance

Fragile

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herboristerie **6**

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Botanique **6**

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/3 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 6/6 Def : 10 Rap : 5



Défensive

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5



Rapide

Att : 3/3 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 4 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Violence

Habitué à la ville, il connut néanmoins la forêt et la montagne grâce à son père, passionné d'herbologie, possédant une propriété en une terre reculée. Il perdit son frère aîné lors d'un tragique accident à l'occasion de l'un de ces séjours. En grandissant, il développa néanmoins la même passion pour les plantes, avide d'en découvrir tous les effets et désireux d'apaiser les tourments, les siens comme ceux des autres. L'épisode traumatisant de sa jeunesse a cependant entraîné un certain nombre de conséquences fâcheuses sur son caractère.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Excentrique



Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Son frère disparut lors d'un des séjours bucoliques de son enfance. Quelques jours plus tard, errant sur un terrain escarpé, il tomba dans une crevasse, s'éraflant gravement le bras jusqu'à la main. C'est là qu'il trouva le cadavre de son frère, visiblement tombé au même endroit, dévoré par de grosses chenilles répugnantes. Il en éprouve depuis une aversion profonde. Il lui arrive parfois de se montrer particulièrement brutal depuis cet épisode. Il tenta d'atténuer ce penchant, puisant dans ses connaissances des plantes. Il ne réussit que partiellement, au prix d'une dépendance à une infusion fortement psychotrope de son cru, alliant torpeur à de légers effets hallucinogènes.(...)

