

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Masera

Joueur : Révin

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tarish

Métier : Explorateur

Description : Legerement plus grand que la moyenne, une corpulence fine, cheveux noirs, yeux noirs, la peau ci

Voies

Combativité : 5

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Leste x2

Rapide

Chanceux

Désavantages

Maladif

Traumatisme x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/9 Def : 14 Rap : 12



Offensive

Att : 9/11 Def : 12 Rap : 12



Défensive

Att : 5/7 Def : 16 Rap : 12



Rapide

Att : 7/9 Def : 12 Rap : 14



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 12

Défense :

00000 00000

Rapidité :

● 00000

Armures :



Équipement

Sac à dos

Baton de marche

Dague

Gourde

Ceinture de cuir

Manteau de fourrure

Tunique de lin

Tunique de laine

Bottes de marche

Braies de laine

Briquet

Corde

Grappin

Tente



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique - Pauvreté - Chance

Masera est le dernier né d'une famille de nobles dans les provinces du sud de la Péninsule. N'ayant aucun espoir de régner sur le domaine ou d'obtenir un titre plus haut que celui de chevalier, il utilisa une part de sa fortune pour parcourir le monde vers le nord. Ses voyages l'ont endurci, le laissant spectateur de beaucoup et l'acteur de peu. Il s'habitua à cette vie lorsque l'amour de la belle Lallie le fasse s'établir pour un temps dans son bourg. Leur idylle fut cruellement écourté par une épidémie de peste qui sévit soudainement. Il dilapida littéralement ses dernières doals pour prodiguer des soins urgents à son amour mourante. Une louable tentative désespérée, en vain. Après son échec, il se retrouve lui même infecté et devra prendre le remède qu'il avait si chèrement payé. La peste le laissera en(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hystérie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Inconstant



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 110

Faits marquants : Rencontre d'une barde dépouillée. Rencontre d'une malandrine impressionnante. Rencontre d'un chasseur perturbé. Rencontre d'une charmante messagère. Attaque de morts vivants dans un village. Viol de la messagère.

Meurtre d'un compagnon lors d'un spectacle de lancer de couteau

