

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Arélia**

Joueur: **Corbac**

Sexe: **F** Âge: **16** Peuple: **Continent**

Métier: **Barde**

Description: **fine, brune, yeux vert**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **1**

### Avantages

Allié influent

### Désavantages

Fragile

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc: Étiquette d'un milieu social

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Danse **6**

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 5/3 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 8/6 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 2/0 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 5/3 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Arélia est la fille d'un riche baron dans la région de Mor Forsair. Elle eu une enfance, comme tout les enfants de son rangs, stricte et diriger. Arélia brava plus d'une fois l'interdit en sortant du château. Elle y découvrit alors le monde telle qu'il était. Voulant plus qu'une simple vie bien rangé, elle prit la décision de parcourir le monde et c'est danger...

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Rebelle

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :

