

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : fatki

Joueur : ch

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Osag

Métier : Commerçant

Description : ch

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Aisance financière 4

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●O+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●OOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

OOOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 5/4 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : -1/-2 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 2/1 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

50



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence - Solitude

fvbeui



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Distrait



## Travers



Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 60    Total : 100

Faits marquants : jerhvie

