

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Zyractor

Joueur : Matthieu

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Osag

Métier : Chevalier

Description : Charpenté, chatain clair, yeux vert, peau brune, balafre a la tête

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 4

Avantages

Allié mentor

Aisance financière 1

Fort x2

Leste

Désavantages

Dépendance

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Intimidation 6

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Masse d'armes dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/7 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 13/8 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 11/6 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 12/7 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

née dans un noble famille de chevalier, Zyra est adoubé par son père à l'age de 16 ans. Après un entrainement dure, son père et lui même ce voient confié une mission de la plus haut importance par leur ordre. La mission tourna mal... sont père est tuée lors de la mission. Zyra perdu et déshonorer par son ordre, s'engage finalement comme mercenaire. il excelle dans ce métier et en tire tout les plaisirs. il deviens accro a la boisson. Au court d'une de s'est mission, Il tombe littéralement amoureux de la fille de l'une de ces cibles. Solia... épargnant son père et rentrant en vaincu, son chef voulut en faire un exemple. Solia fut égorgé dans lui... Par haine et vengeance Zyra massacra tout le camps, ainsi que le chef qu'il laissa pour mort dans le terrier dans ours. Maintenant il parcourt le monde en(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

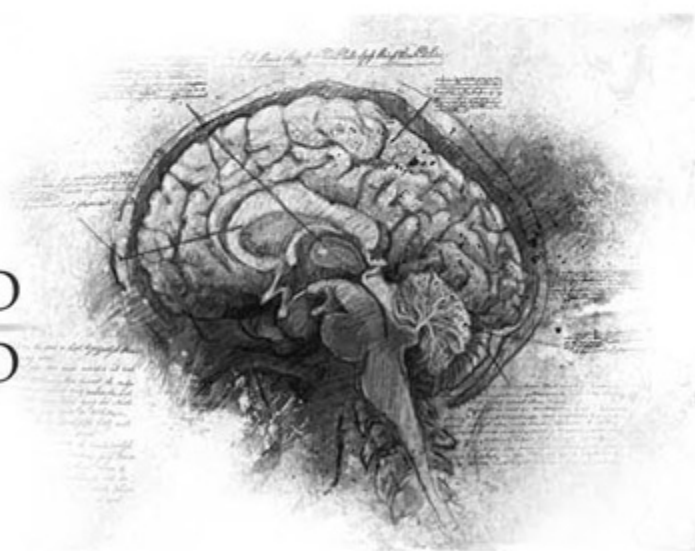
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Dynamique

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5


Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 4



 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : _____

