

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sionnach

Joueur : Stéphane

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Dépendance

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●○+ (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○○+ (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 9/5 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 11/7 Def : 8 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 7/3 Def : 12 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 9/5 Def : 8 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●●	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Individualiste

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 15      Total : 100

Faits marquants :