

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Badurnn**

Joueur: **Alex**

Sexe: **H** Âge: **27** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: **1m 90 pour 110 kg de muscles épais, le crâne rasé, des yeux noirs cernés. Son visage anguleux est**

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **1**

### Avantages

Fort x2

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

### Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc:

Disc:

#### Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 12/8 Def : 11 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 14/10 Def : 9 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 10/6 Def : 13 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 12/8 Def : 9 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence

Pendant des années à se battre dans des tavernes pour de l'argent ou non, Badurnn s'est toujours cherché et n'a finalement réussi à exister qu'au travers des regards excités des gens qui le regardaient remporté des combats. Il connaît bien les gardes de Baldh-Ruoeh compte tenu de ses activités nocturnes. Il n'a jamais eut de but véritable dans la vie, celle-ci se résumant la plupart du temps à se réveiller avec des courbatures, des bleus ou des blessures dans des endroits pas forcément fréquentables pour finalement mettre un pauvre type K.O en fin de journée... Depuis qu'il est petit il a découvert cette popularité malsaine à être "celui qui a battu untel" et n'a plus sut s'en passer jusqu'à l'âge de ses 27 ans. Badurnn s'est alors rendu compte qu'il ne peut plus continuer dans cette voie et que sa vie(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Buté

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : -Connait Ornora et Aileen et a accepté de la suivre dans son voyage pour la protéger de potentiels dangers.

