

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Aslinn**

Joueur: **Marlène**

Sexe: **F** Âge: **18** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: cheveux blonds coupés courts, yeux bleu-vert, petite cicatrice au bord de l'oeil

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Belle

Bonne santé x2

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Haches **6**

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/8 Def : 11 Rap : 9

⊕ Offensive
Att : 12/10 Def : 9 Rap : 9

⊕ Défensive
Att : 8/6 Def : 13 Rap : 9

⊕ Rapide
Att : 10/8 Def : 9 Rap : 11

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Matériel de base (corde, lampe, de qi(...))

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12


Ogham :




Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

- Mère aubergiste : a appris a cuisiner avec elle + a appris les armes avec elle - petit frère faible qu'elle protège - meilleure amie : fille du forgeron - a été apprentie forgeron, mais n'a pas duré longtemps (une seule saison, le temps de faire l'ost) - durant service d'ost est devenue guerrière des clans - a gardé très bon contact avec son ancien maître qu'elle aime bcp. Est souvent chez lui, également pour voir sa meilleure amie

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Impulsive

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : - ennemie avec le meilleur ami de l'oncle du chef de clan (mutilation) - durant la bataille avec lui, a été blessée au visage (d'où la cicatrice) - est restée pendant plusieurs heures coincée dans un éboulis -> claustrophobie

