

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Siggurd

Joueur : Sachka

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : Grand, blond aux yeux bleus, léger strabisme

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 2

Avantages

Beau

Charismatique x2

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

Érudition

●00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●0000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●0+(CRÉA:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 3/2 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 6/5 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 3/2 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

cape en laine _____

corde _____

grappin _____

khôle _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Pendant quelques années Siggurd assistait sa mère dans son métier, elle était une simple servante au service d'une famille de Noble de Osta Baille depuis la mort du père de Siggurd. Son métier lui permit d'élever son fils sous la protection de la demeure de la famille qu'ils servaient tout deux. Siggurd reçut alors une éducation rigoureuse concernant les codes et les manières de la Noblesse. Cependant Siggurd n'était pas très apprécié car il ment de manière compulsive. Il cherche toujours son profit personnel et se montre très égoïste. Il y a deux ans sa mère est tombée très malade, comme la famille qu'ils servaient tout deux ne payaient pas Siggurd et sa mère mais les entretenaient seulement, Siggurd ne put se payer les services d'un médecin compétent. Sa mère mourut durant l'Hiver. Le jeune homme(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : menteur

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : -Traumatisé par la mort de sa mère. -Menteur compulsif -Nul ne connaît son vrai nom

-Recherché par les autorités

