

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Alias**

Joueur: **Hadriake**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Continent**

Métier: **Espion**

Description: Cheveux blancs et longs, yeux gris clairs, visage fin et pâle.

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **3**

Avantages

Charismatique **x2**

Leste

Ouïe fine

Lettre

Désavantages

Douillet

Fragile

Malchanceux

Maladif

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 0000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **8**

Survie: **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●○+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Observation **6**

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Diplomatie **6**

Disc: Persuasion **6**

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Comédie **6**

Disc: Jonglage **6**

Disc:

Science

●○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 1/1 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 3/3 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : -1/-1 Def : 15 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 1/1 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



Équipement

Chemise de lin
 Pantalon de lin
 Carnet vierge
 Fusains

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Bracelet de la Confrérie Noire

Artefact

Gantelets énergétiques

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Alias n'a jamais été considéré comme les autres. Né albinos avec la très rare caractéristique d'avoir des yeux gris et non rouges, il a souvent été mis à l'écart des autres. Enfant, pour combler ce manque, il s'inventa un ami imaginaire, un esprit à corps humain et tête de loup qu'il appelait Chris, son frère. Aujourd'hui encore, il ne parle qu'en disant "nous", en faisant référence à Chris et lui et son "ami" lui apparaît parfois lors de ses crises d'hallucination. Durant son enfance, Alias a toujours souhaité savoir ce qu'il se passait dans son village, malgré le fait qu'il restait tout le temps chez lui. Il glana ainsi des informations, ici et là, un peu partout et se mit à les vendre en échange d'autres informations. Son habilité à repérer les mensonges lui permirent de devenir rapidement une icône du village, vendant(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Original**

Défaut : Excentrique

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 230**

Faits marquants : Était à Nalcatkort lors de l'attaque du Féonda [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 1 : L'arène de Nalcatkort] Était à Osta-Baille lors de l'attaque de l'Ange Noir [Campagne : Chroniques de l'Ange Noir, Chapitre 2 : La volonté de l'Ange Noir]

