

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Karirkin**

Joueur: **Yamini**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Barde**

Description: cf feuille

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **4**

Idéal: **3**

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Cartographie **6**

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/3 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 3/5 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: -1/1 Def: 14 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 1/3 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

cf feuille

# Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : menteur

# Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Cf feuille

