

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Dix

Joueur : Etienne

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tarish

Métier : Joueur professionnel

Description : Cheveux noirs, le regard perdu dans l'océan du vide

Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 2

Avantages

Charismatique

Chanceux

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Jeux

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Claymore dom : 4

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 7/6 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 1/0 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 4/3 Def : 7 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)

Cuirasse continentale (3)



Équipement

Set de dés truqués

Jeu de cartes



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Né dans la capitale de Taol-Kaer, Pix fut initié dès son plus jeune âge par sa famille à l'art des jeux de hasard... aux yeux d'un étrange en tous cas ! Le hasard, ses modèles fractals, la théorie du chaos, les nombres aléatoires, les coïncidences. Tout ceci n'est pas juste un chaos incompréhensible, il y'a un ordre sous-jacent, et c'est à lui de découvrir cet ordre, même si il risque d'utiliser ses talents pour d'autres profits plus... personnels !



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Immoral



Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

