

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Dix**

Joueur : **Etienne**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Joueur professionnel**

Description : **Cheveux noir, le regard dans le vide**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **2**

### Avantages

Beau

Chanceux

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●OOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●OO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin 6

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Jeux 6

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Claymore dom : 4  
 Arc court dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 7/6 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 1/0 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 4/3 Def : 7 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse continentale (3)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 11 / 11

## Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 

## Exaltation



Score : 6 / 6

## ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

---

## ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie

Né dans la capitale de Taol-Kaer, Pix fut initié dès son plus jeune age par sa famille à l'art des jeux de hasard...aux yeux d'un étranger.

Le hasard, ses modèles fractals, la théorie du chaos, les nombres aléatoires, les coïncidences. Tout ceci n'est pas juste un chaos incompréhensible, il y'a un ordre sous-jacent, et c'est à lui de le découvrir, même si il risque d'utiliser ses talents pour d'autres profits plus... personnels !

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Immoral

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il a survécu à la grande peste lorsqu'il n'était encore qu'un enfant

